***Chris & Viktor***

***Flow Solid***

**Short Notes On Classes:**

WordPair – Selve objektet vi gemmer data i.

ControlPairs – Brugt til manipulation af samling af wordpairs

FileHandler – Klarer indlæsning og gemning af strings i text fil.

GUI – GUI Vindue

**Design:**

Vi har brugt et MVC design pattern og splittet de forskellige klasser op så de er adskilt via separation of concerns, som vil sige at hver classe beskæftiger sig med et så snævert område som muligt, så ting er modulære og vi kan bytte ting ind og ud.

**Improvement:**

Improvement til interfacet kunne være at vi havde en standardized WordPair objektet, så vi ville kunne passere det ind i metoder. Vi laver en del mærkelige løsninger hvor vi skal ind og fiske efter data, der nemt ville kunne hentes hvis selve objektet blev passeret ind.

**Junit:**

Junit tests virkede fint, og det er et lille fikst framework til at afteste ens program. I nogen grad er det nemmere at SOUT'e ting (i små projekter), men med større projekter kan Junit være smart.

**Diagrammer:**

Vedhæftet

**Gui Bytning:**

Ikke afprøvet enddnu