**Short Notes:**

WordPair – Selve objektet vi gemmer data i.

WordPairControl – Brugt til manipulation af samling af wordpairs

FileHandler – Klarer indlæsning og gemning af strings i text fil.

MainWindow – GUI Vindue

Vi har brugt et MVC design pattern og splittet de forskellige klasser op så de er adskilt via saparation of concerns, som vil sige at hver classe beskæftiger sig med et så snævert område som muligt, så ting er modulære og vi kan bytte ting ind og ud.

Improvement til interfacet kunne være at vi havde en standardized WordPair objekt, så ville kunne passere det i metoder. Vi laver en del mærkelige løsninger hvor vi skal ind og fiske efter data, der nemt ville kunne hentes hvis selve objektet blev passeret.